

## **Pelatihan Pembuatan Desain *Website* Unit Kerja Karang Taruna RW. 05 Tegal Parang**

### ***Training on Website Design Creation Karang Taruna Work Unit RW.5 Tegal Parang***

**Endang Pujiastuti<sup>1\*</sup>, Yuyun Yuningsih<sup>2</sup>, Lusa Indah Prahartiwi<sup>3</sup>, Wulan Dari<sup>4</sup>**

<sup>1234</sup> Fakultas Teknologi Informasi  
Universitas Nusa Mandiri

E-mail: <sup>1\*</sup>endang.epj@nusamandiri.ac.id, <sup>2</sup>yuyun.yyg@nusamandiri.ac.id, <sup>3</sup>lusa.lip@nusamandiri.ac.id,

<sup>4</sup>wulan.wld@nusamandiri.ac.id,

(\* corresponding author)

---

#### ***Abstract***

*To fulfill one of the obligations of lecturers in the Tri dharma, Nusa Mandiri University carries out community service with Karang Taruna RW partners. 05 Tegal Parang Village, South Jakarta. RW Youth Organization Program. 05 so far has not been implemented optimally in contributing to society due to a lack of program outreach, documentation of activities that have occurred so that sometimes the program is not realized properly. This time the service will hold training to build an website for the Karang Taruna RW work program. 05 Tegal Parang, South Jakarta. The aim of this service is to make it easier for Karang Taruna administrators to socialize work programs and distribute activity proposals to sponsors. In connection with the end of the Covid-19 pandemic, the implementation method for this activity is carried out offline. The output is publication of articles in print or electronic mass media and knowledge increases.*

**Keywords:** *Information System, Website, Youth Organization Work Unit.*

#### **Abstrak**

Dalam rangka memenuhi salah satu kewajiban dosen pada tridarma, Universitas Nusa Mandiri melakukan pengabdian masyarakat dengan mitra Karang Taruna RW. 05 Kelurahan Tegal Parang Jakarta Selatan. Program Karang Taruna RW. 05 selama ini belum terlaksana secara optimal dalam memberikan kontribusi kepada masyarakat karena kurangnya sosialisasi program, dokumentasi kegiatan yang sudah terjadi sehingga terkadang program tidak terealisasi dengan baik. Pengabdian kali ini akan mengadakan pelatihan membangun website program kerja Karang Taruna RW. 05 Tegal Parang Jakarta Selatan. Tujuan pengabdian ini adalah agar pengurus Karang Taruna lebih mudah dalam mensosialisasikan program kerja dan mendistribusikan proposal kegiatan kepada sponsor. Sehubungan dengan berakhirnya pandemi covid-19 maka metode pelaksanaan pada kegiatan ini dilakukan secara Luring (*offline*). Luaran berupa publikasi artikel di media masa cetak atau elektronik dan pengetahuannya meningkat.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Website, Unit Kerja Karang Taruna.

---

## **1. PENDAHULUAN**

Sistem informasi dan teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat seiring dengan semakin meningkatnya kebutuhan akan informasi. Oleh karena itu, diasumsikan dengan hadirnya teknologi informasi, masyarakat lebih mampu berinovasi dengan memperbaiki sistem informasi [1]. Teknologi merupakan perangkat komputer dan juga *smartphone* yang memiliki keunggulan dalam mengelola, memperoleh dan menyebarkan berbagai informasi dengan mudahnya mendapatkan informasi yang dapat menyebabkan banyak perubahan dalam masyarakat, termasuk mencari informasi tentang kegiatan yang diselenggarakan oleh RW setempat [2].

*Website* merupakan media penyampaian informasi. Informasi yang diberikan dapat berupa publikasi, iklan dan juga komunitas dunia maya. Kehadiran alamat email telah membawa kemudahan bagi pengguna, yakni. fakta bahwa pengguna tidak perlu mencari informasi terkait tempat ini. Cukup melalui internet, pengguna dapat mencari informasi yang diinginkannya melalui sebuah website [3].

Wibawanto mengemukakan bahwa *Website* merupakan sebuah alamat di WWW (*World Wide Web*) yang menyediakan suatu informasi. Untuk membuka sebuah alamat web, pengguna bisa menggunakan *browser* [4].

Jenis web berdasarkan style atau sifatnya yaitu: 1) Situs web statis yang kontennya tidak diperbarui secara berkala. 2) Situs web dinamis, mis. situs web yang banyak digunakan oleh perusahaan dan individu yang seluruh bisnisnya dilakukan melalui Internet. Seperti: website portal berita, blog dan website. 3) Website interaktif yaitu website yang biasanya diupdate sendiri oleh pengguna website. Misalnya website jejaring sosial, portal blog dan website lainnya [5].

*WordPress* merupakan website developer open source dengan fitur CMS (*Content Management System*) yang dapat dikustomisasi dan disesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Oleh karena itu, pengguna dapat dengan bebas menggunakan manajemen konten. *WordPress* dibangun menggunakan bahasa pemrograman MySQL, database, dan PHP [6].

*WordPress* merupakan salah satu aplikasi blog sumber terbuka (*open source*) yang digunakan untuk memudahkan pengelolaan suatu blog karena dapat diedit dan diubah sesuai keinginan pengguna. [7].

Anda dapat memilih untuk menggunakan WordPress sebagai pembawa informasi, karena platform WordPress bersifat gratis dan open source serta menawarkan banyak kemudahan dalam mengelola informasi dalam organisasi [8].

Untuk dapat memanfaatkan fungsi dari website diperlukan sebuah konten agar mendapatkan berbagai macam informasi agar tujuan dari website dapat terpenuhi. Konten yang dimaksud yaitu konten Tag, konten Social Icon, konten Header, Konten Menu, Halaman Beranda, dan Halaman Pendukung lainnya [9].

Karang Taruna merupakan organisasi sosial kemasyarakatan berbasis kepemudaan yang dibentuk atas kepedulian generasi muda terhadap permasalahan sosial yang ada di masyarakat. Menurut Peraturan Menteri Sosial Nomor 77/Huk/2010 tentang Pedoman Dasar Karang Taruna, Karang Taruna merupakan organisasi sosial yang menjadi wadah dan sarana pengembangan bagi setiap anggota masyarakat untuk tumbuh dan berkembang secara sosial. secara sadar dan bertanggung jawab. kepada masyarakat dan khususnya kepada generasi muda di desa/daerah yang melakukan pekerjaan sosial [10].

Menjalankan kegiatan program kerja dibutuhkan penyebaran informasi melalui surat ke wilayah RT/RW di setiap kabupaten memerlukan biaya yang relatif besar, sumber dana yang digunakan untuk menunjang kegiatan lebih banyak dan penyebaran informasi/surat memerlukan waktu yang cukup lama. Hal ini juga memungkinkan terjadinya *human error* pada saat membuat dan menyebarkan informasi sehingga memerlukan sumber daya manusia yang berperan sebagai manajer humas. Oleh karena itu diperlukan inovasi seperti pembuatan website yang dapat menggantikan halaman dinding dengan iklan online [11].

Masalah lainnya berupa dokumentasi data yang diolah belum tertata dengan baik. Pada saat yang sama, Anda harus menggunakan poster, selebaran dan undangan untuk menarik perhatian massa ketika melaksanakan program aksi skala besar. Hal tersebut dirasa kurang efisien, oleh karena itu diperlukan suatu sistem informasi berbasis web yang bertugas mengolah informasi kegiatan karang taruna, menyediakan layanan pengelolaan informasi anggota, mengolah data hasil kegiatan, dan memformalkannya dalam bentuk dokumentasi. gambar, berita organisasi pemuda dan pendaftaran keanggotaan [12]. Informasi dan komunikasi dapat dilakukan melalui website. Situs web adalah kumpulan halaman yang berisi informasi digital dalam bentuk teks, gambar, animasi, audio dan video, atau kumpulan informasi apa pun yang tersedia di Internet [13].

Solusi dari permasalahan yang ada adalah dengan membangun sistem yang dapat mengontrol perkembangan kegiatan, melaporkan perkembangan kegiatan yang sedang berlangsung, dan memberikan ruang diskusi dengan masing-masing karang taruna melalui media, mencatat sejarah masa lalu. Kegiatan yang rutin dilaksanakan sesuai rencana aksi, juga dari segi ketepatan waktu, dapat dimanfaatkan oleh karang taruna daerah untuk menentukan karang taruna mana yang lebih banyak

terlibat di desanya, sehingga dapat dievaluasi oleh karang taruna lain. Bantuan informasi tersebut, ketua karang taruna dapat mengetahui hasil pekerjaan yang dilakukan sesuai dengan biaya yang digunakan [14].

## 2. METODE

Metode pengabdian masyarakat pendekatan *Community Based Research*, yaitu sebuah metode pengabdian berbasis riset yang bertumpu pada masyarakat. Mengajarkan para pengabdi agar sejak awal perencanaan pengabdian sudah melibatkan warga [15]. Adapun tahapan-tahapan yang perlu diikuti antara lain:

- a. Survey Lokasi  
Pelaksanaan pengabdian masyarakat diawali dengan melakukan survey lokasi mitra untuk menganalisis permasalahan yang terjadi.
- b. Pengajuan Izin  
Setelah mengetahui kondisi lokasi calon mitra, kemudian mengajukan izin untuk melakukan pengabdian masyarakat kepada pemerintahan setempat.
- c. Pelaksanaan  
Jika pengurus setempat telah memberikan izin, barulah pengabdian masyarakat dilakukan dengan menggunakan metode lisan yaitu memaparkan pelatihan membuat Desain Web pada Unit Kerja Karang Taruna Tegal Parang, Edukatif konten dan pentingnya serta bagaimana memanfaatkan website untuk kepentingan pengurus Karang Taruna Tegal Parang.
- d. Diskusi (Tanya Jawab)  
Setelah penyampaian materi selesai, dilakukan diskusi/tanya jawab agar pemateri benar-benar sukses menyampaikan materinya karena dianggap para peserta memahami dan antusias untuk menpertanyakan yang belum dipahami.
- e. Penyebaran Kuesioner  
Untuk memfasilitasi penyampaian evaluasi aplikasi dan pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat, peserta dapat menggunakan kuesioner yang diberikan oleh panitia.
- f. Pembuatan Press Release  
Setelah acara pengabdian masyarakat selesai, dibuatlah artikel tentang press release yang akan di muat di Situs/Web Redaksi yang nantinya bertujuan untuk menyebarkan informasi terkait kegiatan Tri Dharma Dosen sehingga branding companies berhasil dilakukan.
- g. Pembuatan Laporan  
Terakhir dibuatlah laporan sebagai bukti pertanggung jawaban kegiatan pengabdian masyarakat ini.
- h. Evaluasi Kegiatan  
Setelah penyampaian materi dan sesi diskusi selesai, dilakukan evaluasi kegiatan demi perbaikan pada kegiatan selanjutnya.

## 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Manfaat yang telah diraih dari kegiatan PkM ini yakni Pengurus Karang Taruna RW 05 telah memiliki pengetahuan dalam membuat *website*, sehingga dapat memanfaatkan pengetahuan tersebut untuk membuat website profil RW 05 sehingga warga RW 05 dapat langsung memanfaatkan website tersebut guna melihat berbagai kegiatan yang telah selesai dilakukan oleh anggota karang taruna, pengurus RT maupun masyarakat.

Kegiatan pengabdian masyarakat dilaksanakan pada Kelurahan Tegal Parang dengan peserta kegiatannya adalah Unit Kerja Karang Taruna (UKKT). Dimana Mitra berlokasi di Jl. Tegal Parang Selatan V No.19C, RT.8/RW.4, Kel. Tegal Parang, Kec. Mampang Prapatan, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12790.

Kegiatan pengabdian masyarakat diawali dengan pembukaan beserta sambutan, selanjutnya penyampaian materi. Materi yang disampaikan berupa pelatihan membuat desain *website* untuk Unit Kerja Karang Taruna Tegal Parang. Edukatif konten dan pentingnya serta bagaimana memanfaatkan *website* untuk kepentingan pengurus Karang Taruna Tegal Parang. Setelah materi selesai dipaparkan, peserta langsung mempraktekan pada laptop masing-masing dengan membuat desain website sesuai

dengan arahan tutor. Pesertapun diberikan kesempatan untuk mengajukan pertanyaan yang selanjutnya dijawab dan dijelaskan oleh tutor sampai dengan peserta memahaminya.

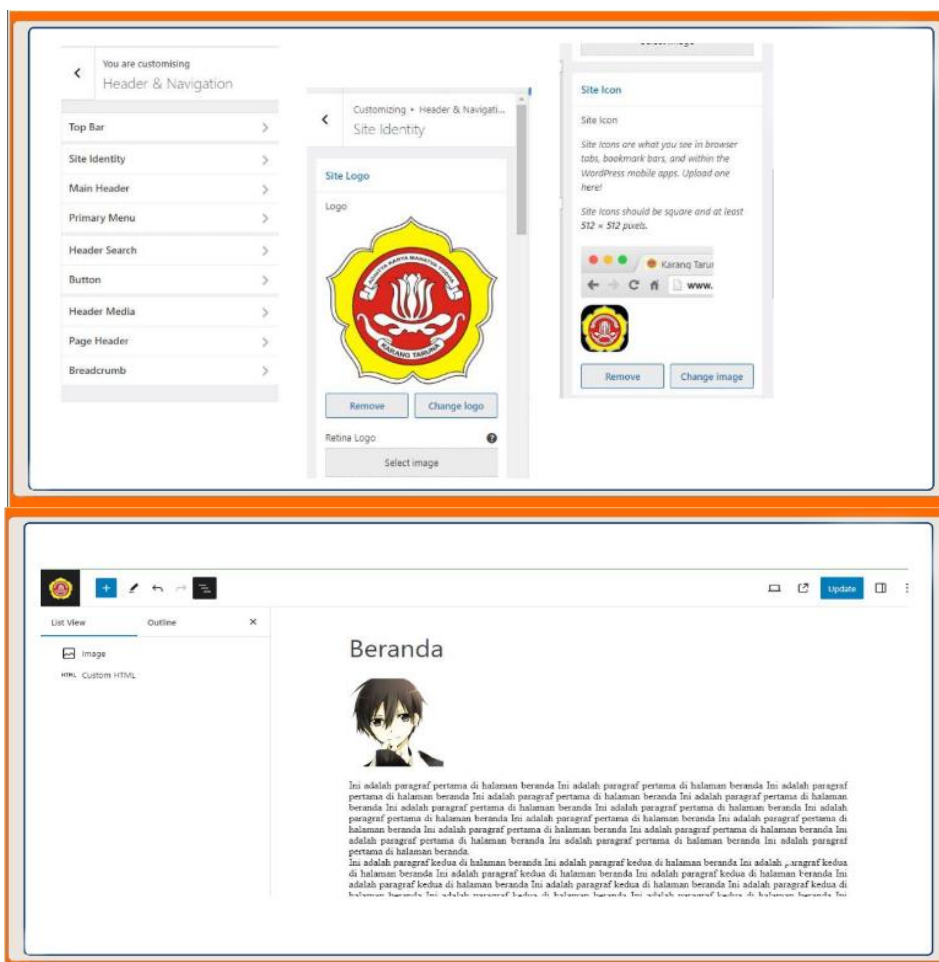


Gambar 1. Foto Kegiatan Pengabdian Masyarakat pada Karang Taruna RW 05



Gambar 2. Foto Bersama Pendamping dan Peserta PkM pada Karang Taruna RW 05

Berikut merupakan desain website yang telah dibuat oleh Karang Taruna RW 05, hasil dari pelatihan pembuatan desain website sebagai berikut:



Gambar 3. Tampilan Desain Website Karang Taruna RW 05

Setelah tutor selesai menyampaikan materi dan peserta pun selesai membuat desain *website* dimana pada *website* tersebut dapat memfasilitasi pendaftaran anggota, pencatatan hasil rapat, penelolaan dana masuk dan dana keluar, selanjutnya peserta diberikan kesempatan untuk memberikan tanggapan dan masukan serta diminta untuk mengisi kuesioner sebagai penutup dari kegiatan pengabdian masyarakat pada Karang Taruna RW 05. Hasil rekap isian kuesioner dari 14 peserta pada kegiatan pengabdian masyarakat persentase respon terbanyak terkait dengan cara penyampaian materi pembuatan desain *website* oleh narasumber sebesar 86% memilih sangat puas terlihat pada Tabel 1, mengenai tema yang disampaikan sebesar 79% memilih sangat puas terlihat pada Tabel 2, serta manfaat ilmu pengetahuan dan teknologi bagi peserta sebesar 71% memilih sangat puas terlihat pada Tabel 3. Secara keseluruhan rata-rata respon peserta yaitu sangat puas.

Tabel 1. Respon Peserta PM Terhadap Cara Penyampaian Materi Oleh Narasumber

F2-5. Menurut anda, bagaimana Tutor/Narasumber menyampaikan materi	Freq	Percent
1. Sangat Tidak Puas	1	7%
2. Tidak Puas	0	0%
3. Cukup Puas	1	7%
4. Puas	0	0%
5. Sangat Puas	12	86%
Jumlah respon	14	100%
Skor rata-rata	4,57	
Grade (Keterangan)	A (Sangat Puas)	

Tabel 2. Respon Peserta Terhadap Tema yang Disampaikan

F3-2. kegiatan ini menambah wawasan peserta (mengenai tema yang disampaikan)	Freq	Percent
1. Sangat Tidak Puas	1	7%
2. Tidak Puas	0	0%
3. Cukup Puas	0	0%
4. Puas	2	14%
5. Sangat Puas	11	79%
Jumlah respon	14	100%
Skor rata-rata	4,57	
Grade (Keterangan)	A (Sangat Puas)	

Tabel 3. Respon Peserta Terhadap Manfaat Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Bagi Peserta

F3-5. Kegiatan ini memberikan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi kepada peserta secara berkelanjutan	Freq	Percent
1. Sangat Tidak Puas	1	7%
2. Tidak Puas	0	0%
3. Cukup Puas	1	7%
4. Puas	2	14%
5. Sangat Puas	10	71%
Jumlah respon	14	100%
Skor rata-rata	4,43	
Grade (Keterangan)	A (Sangat Puas)	

Kegiatan pengabdian masyarakat ini telah dipublikasi dalam bentuk press release pada website [lppm.nusamandiri.ac.id](https://lppm.nusamandiri.ac.id) di laman <https://lppm.nusamandiri.ac.id/dosen-unm-gelar-pelatihan-pembuatan-design-website-bagi-unit-kerja-karang-taruna-tegal-parang/> pada Tanggal 23 Oktober 2023 sebagai berikut:

Home / Berita Terbaru / Dosen UNM Gelar Pelatihan Pembuatan Design Website Bagi Unit Kerja Karang Taruna Tegal Parang



## Dosen UNM Gelar Pelatihan Pembuatan Design Website Bagi Unit Kerja Karang Taruna Tegal Parang

24 days ago 76 Views

Website merupakan fasilitas dari pemanfaatan internet, media ini banyak digunakan di setiap bidang kehidupan. Tak luput salah satu bidangnya adalah website untuk pendidikan, baik itu bersifat pribadi maupun institusi. Website menjadi sarana dalam menyimpan informasi secara online yang dapat digunakan oleh siapa saja serta memberikan semua informasi tanpa batas ruang dan waktu. Pelatihan pengelolaan website berbasis WordPress adalah kegiatan untuk memberikan pengetahuan dan keterampilan kepada masyarakat.

Gambar 4. Tampilan Publikasi Kegiatan PkM pada Website LPPM UNM

#### 4. KESIMPULAN

Kegiatan ini memberikan manfaat bagi Anggota RW 05 Kelurahan Tegal Parang diantaranya:

- a. Anggota Karang Taruna dapat mensosialisasikan program kerja pada website.
- b. Anggota Karang Taruna dapat mendokumentasikan semua kegiatan yang telah dilakukan sehingga dapat di publish pada website.
- c. Pendaftaran anggota, pencatatan hasil rapat, pelaporan dana masuk dan keluar dapat dilakukan melalui website yang telah dibangun.
- d. Melalui website yang telah dibuat, warga dapat memanfaatkan website tersebut sebagai media komunikasi dan dapat melihat dokumentasi setiap kegiatan yang telah dilakukan.
- e. Pencarian data dilakukan secara efektif dan efisien karena sudah terdokumentasi dengan baik melalui database.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Haryogi, M. Iqbal, I. Teknologi, and B. Sarana, "Sistem Informasi Pencatatan Laporan Produksi Harian Berbasis Web ( Studi Kasus Pada UD Yuli )," vol. 1, no. 2, 2022.
- [2] C. Nizar, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2021.
- [3] M. Haikal, R. S. Kusuma, S. E. Nauvanda, and M. Safitri, "Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Web Mb Tours and Travel Bekasi," *JIKA (Jurnal Inform.*, vol. 6, no. 3, p. 271, 2022.
- [4] Y. Yuningsih, E. Pujiastuti, W. Dari, and L. Mazia, *Pemrograman web menggunakan codeigniter 4 dan bootstrap*. Sleman: Teknosain, 2022.
- [5] J. Aliyah, Jumirah, and J. Qifli Ilhamdi, "Perancangan Sistem Informasi Radio Straming Suara Sabalong Samalewa Berbasis Web Pada Dinas Komunikasi Informatika Dan Statistik Kabupaten Sumbawa," *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 3, no. 1, pp. 285–293, 2021.
- [6] S. Santosa and H. Ismaya, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Cms Wordpress Pada Toko Importir Laptop Bandung," *J. Bisnis dan Pemasar.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–8, 2021.
- [7] N. Kurnia, D. Koryati, and R. Ar, "Pengaruh Media Wordpress Blog Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Di SMA Negeri 6 Palembang," *Profit*, pp. 46–52, 2015.
- [8] H. Setyo Utomo, A. Supriyanto, O. Rahmanto, and Y. Wan, "Pemanfaatan Wordpress Sebagai Media Informasi," *J. Pengabd. Kpd. Masy. MEDITEG*, vol. 7, no. November, pp. 65–74, 2022.
- [9] D. Aribowo, D. Desmira, and M. R. Ramadhon, "Vocational Education National Seminar (VENS) Attribution-ShareAlike 4.0 International Some rights reserved Paper Sistem informasi berbasis website sekolah menggunakan WordPress," *Vocat. Educ. Natl. Semin.*, pp. 30–34, 2022.
- [10] F. F. Pratama, U. P. Indonesia, and B. Indonesia, "Jurnal Civics: Media Kajian Kewarganegaraan," vol. 15, no. 2, 2018.
- [11] M. Ismail, S. A. D. Prasetyowati, and A. Sulchan, "Perancangan Sistem Informasi Karang Taruna berbasis Mobile (Studi Kasus: Karang Taruna Forum Muda-Mudi As-Syahur)," *J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 11, no. 3, pp. 394–399, 2019.
- [12] F. Akbar, S. Setiaji, R. Ishak, D. Saputra, and B. Masruri, "Rancang Bangun Sistem Informasi Karang Taruna Menggunakan Metode Waterfall," *J. KHATULISTIWA Inform.*, vol. VIII, no. 1, pp. 7–12, 2020.
- [13] T. B. P. Regen and P. T. Rapiyanta, "Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Karang Taruna (SIPEKATAR) Naralatu Agantuka Berbasis Website," *Pros. Nas. RekayasaTeknologi Ind. dan Inf. XIV Tahun 2019*, vol. 2019, no. November, pp. 324–331, 2019.
- [14] Meryana Putri R, Faiza Renaldi, and Irma Santikarama, "Pembangunan Sistem Informasi Monitoring Pengelolaan Kegiatan Karang Taruna Kecamatan Padalarang," *Semin. Nas. Apl. Teknol. Inf.*, no. 1907–5022, pp. 31–37, 2019.
- [15] A. Afandi *et al.*, *Metodologi Pengabdian Masyarakat*. Jakarta: Direktorat pendidikan Tinggi Keagamaan Islam, 2022.